

Toren ROUTE



www.muiderslot.nl

Torenroute

Ga snel naar het kasteel!

De wachters roepen dat er hulp nodig is. *Loop onder de poort door en ga rechtsaf door de deur naar binnen.* Je bent nu in de Oostertoren. Wil je meteen weten wat er aan de hand is?

Klim dan naar boven, naar een gang met schietgaten. Dat is de Overdekte weergang (1). Wil je toch even kijken in de kamers waar je langskomt? Dat kan ook, maar ga daarna meteen door naar boven.

Er is haast bij!





Torenroute



MIJDEERSLOT

1 Overdekte weergang

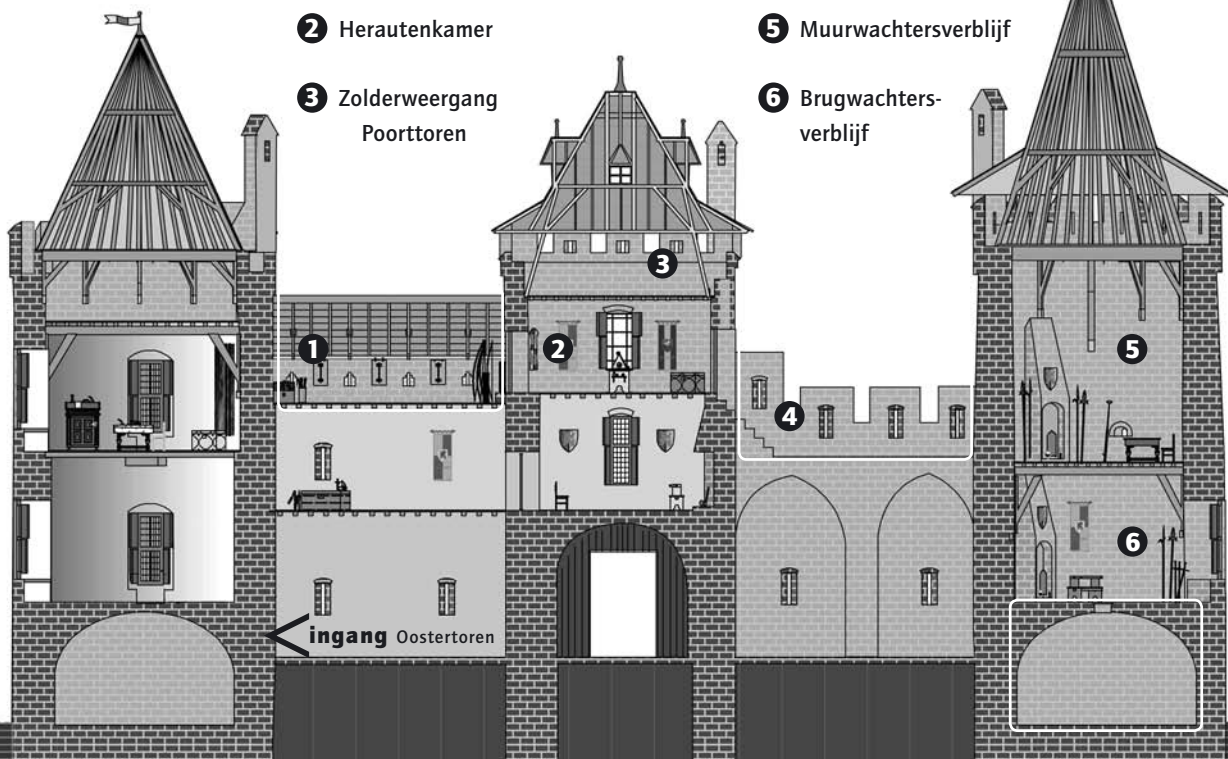
2 Herautenkamer

3 Zolderweergang
Poorttoren

4 Doodlopende weergang

5 Muurwachtersverblijf

6 Brugwachters-
verblijf



ingang Oostertoren

Overdekte weergang



Groot alarm, iedereen op de plaatsen!

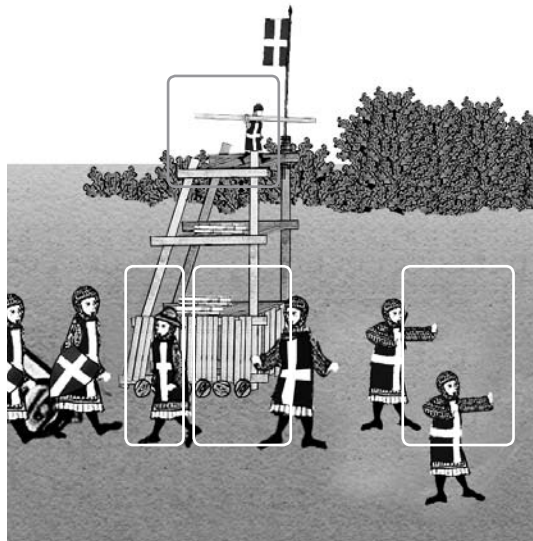
Kijk door de drie vensters, van links naar rechts.



Het kasteel wordt belegerd! Zie je wie de aanvallers zijn en wat voor vlag en wapen ze hebben?

Zoek hun wapen op het stickervel en plak het hierboven.

Welke wapens heeft de vijand om het kasteel mee **aan te vallen**? Zoek ze op het stickervel en plak ze op de juiste plaats.



In het rek staan de wapens van de soldaten die het kasteel moeten **verdedigen**. Waar schieten ze doorheen? Kies het goede plaatje en plak het in de Torenroute (vorige bladzijde).

Herautenkamer



De heraut is in dienst van graaf Floris, de machtige kasteelheer van het Muider slot. Hij weet alles van vlaggen en wapenschilden en van wie die zijn.

De heraut heeft de vijand allang herkend.

Welk wapenschild is van graaf Floris?

Plak het schild hieronder.



Kijk op de kaart van de heraut. Je hebt het wapenschild van de vijand al gezien. Waar komt het leger dat het kasteel aanvalt vandaan?

Plak het stukje kaart hierboven.

Waarmee bereken je de afstanden op de kaart?

Plak het antwoord hiernaast.



Hoeveel uur heeft de vijand moeten lopen?

Plak het antwoord hiernaast.

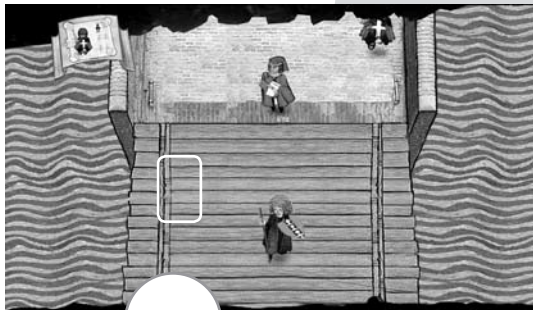


Zolderweergang Poorttoren



Snel, doe iets! De vijand staat al bij de ophaalbrug. Eerst moeten alle boeren en andere mensen die bij het kasteel horen naar binnen. **Hou de vijand tegen!**

Waar zie je de vijand? *Zoek hem op het stickervel en plak hem hieronder.* Met welk wapen hou je hem tegen? *Plak het hieronder.*



*Loop naar beneden,
naar de buitendeur.
Kijk omhoog.*

Doodlopende weergang en Lange weergang



Wat zag je toen je naar boven keek? *Plak het goede plaatje hiernaast.*

Pas op, bescherm je goed tegen vijandelijke pijlen. Waar kun je je achter verschuilen? *Plak het goede plaatje in de Torenroute.*



Bericht van de muurwachter: **de vijand is binnen!** *Ga snel naar de Lange weergang (over de nieuwe brug) en controleer of de deur naar de hoogste toren dicht is. Dit is belangrijk,* want nu kan de vijand niet doorlopen van de ene naar de andere toren.

Muurwachtersverblijf

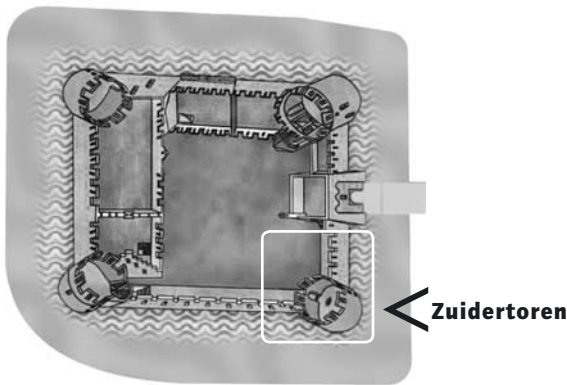


Loop terug naar de Zuidertoren.

Het kasteel is expres in stukken verdeeld.

Ieder stuk kan apart verdedigd worden.

Bekijk het kleine kasteel en zoek op waar je nu staat. Wat zie je hier niet, waar je zelf net overheen bent gelopen? Plak het goede plaatje hieronder.



Schuif de Zuidertoren uit en kijk helemaal onderin. Wat zie je? Plak het goede plaatje in de Torenroute.

Ga snel naar beneden. De wachters roepen je!

Brugwachtersverblijf

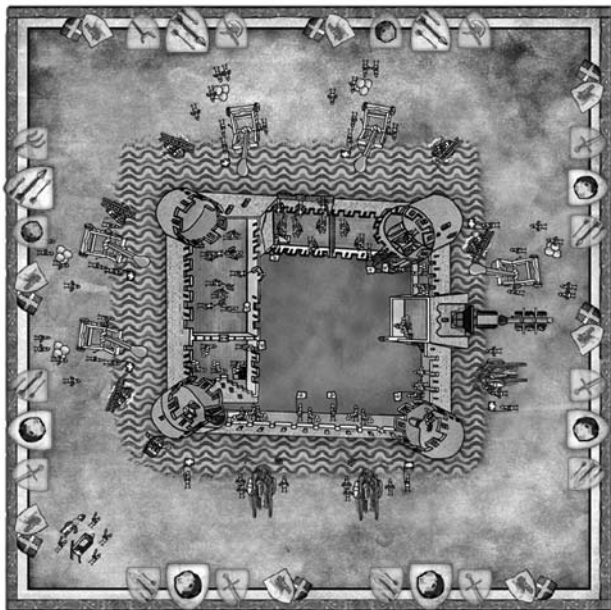


Het is goed mis. Iedereen moet meehelpen het kasteel te verdedigen.

De vijand komt nu van alle kanten op het kasteel af.



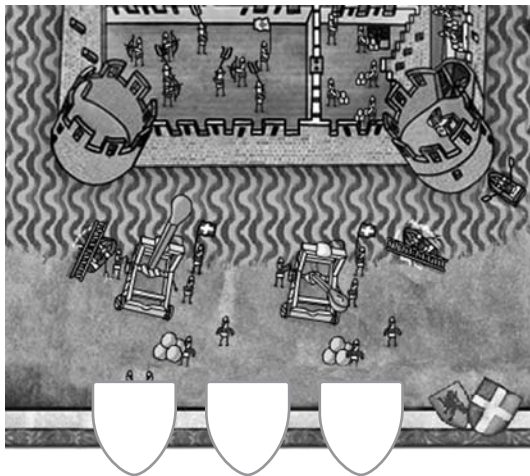
... verdedig het Muiderslot ...



Hoe verdedig je het kasteel?



Kies een kant van het kasteel die je wilt verdedigen. Bijvoorbeeld het woongedeelte.



Uit welke wapens kun je kiezen? Zoek ze op het stickervel en plak ze hierboven.

- De vijand schiet grote stenen met een blijde!
- Laat je soldaten met **pijlen** terug schieten.
- Nu komt de vijand ook al met bootjes en ladders!
- Laat je soldaten **stenen** gooien op de bootjes.
- **Gelukt! Ze gaan weer terug!**



Je hebt je eigen soldaten **in jouw deel van het kasteel**.



Pak een zwaard en druk op de knop boven op het handvat.



Let goed op wat de vijand doet.



Kies het beste wapen om te verdedigen. Je kiest door je zwaard bij het wapen te houden.



Druk steeds op de knop om het wapen te gebruiken. Hou de vijand in de gaten en vecht moedig terug.

Succes!

Als de vijand tóch is binnengedrongen, kun je hem nog ergens opsluiten. Waar? *Kijk in het midden op de vloer.* Kijk ook in de Torenroute, onder 6.

Wat mag de vijand vooral niet te pakken krijgen in het kasteel? *Zoek het op je stickervel en plak het hier.*



Hopelijk heb jij het Muiderslot goed kunnen verdedigen en is de vijand verslagen. **In naam van graaf Floris: bedankt voor je hulp!**



In 1296 liep het slechter af. Bisschop Willem van Utrecht won de strijd en vernielde het Slot. Later is het gelukkig weer opgebouwd.

Heb je de **Ridderroute**  al gelopen?

Ben je al bij de **Valkenier**  geweest?

Heb je de **Tuinen**  al gezien?